



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
ȘI CERCETĂRII ȘTIINȚIFICE



„CUPA TYMBARK JUNIOR” U8 – U10 – U12 băieți și fete REGULAMENTUL JOCULUI DE FOTBAL PE TEREN REDUS Ediția 2016 / 2017

CUPA TYMBARK JUNIOR la fotbal **pe teren redus** este o competiție organizată de **Federația Română de Fotbal și S.C Tymbark Maspex România SRL**, în colaborare cu **Ministerul Educației Naționale și Cercetării Științifice (MENCS)**. Competițiile se adresează atât echipelor de băieți, cât și celor de fete și sunt organizate după modelul olimpiadelor școlare, cu faza pe școală, pe localitate, pe județ, zonală și națională.

1. PARTICIPANȚI

Participă echipele unităților școlare din învățământul preuniversitar, forma de zi, înscrise în registrul matricol al unității școlare pe care o reprezintă la data de 12 septembrie 2016.

Pentru înscrierea în competiție, unitățile de învățământ, prin conducătorii oficiali, sunt obligate să prezinte comisiei organizatoare toate documentele precizate în **”Regulamentul de Organizare și Desfășurare al CUPEI TYMBARK JUNIOR” Ediția 2016 / 2017**.

Cele 6 competiții ale **”CUPEI TYMBARK JUNIOR”** la disciplina fotbal sunt:

A. CUPA TYMBARK JUNIOR U8 pentru ÎNVĂȚĂMÂNTUL PRIMAR (Clasele 0-II, 6 – 8ani), băieți și fete născuți/născute în anul 2008 și mai mici, **având finalitate la faza zonală**;

B. CUPA TYMBARK JUNIOR U10 pentru ÎNVĂȚĂMÂNTUL PRIMAR (Clasele III-IV, 9 - 10 ani), băieți și fete născuți/născute în anul 2006 și mai mici;

C. CUPA TYMBARK JUNIOR U12 pentru ÎNVĂȚĂMÂNTUL GIMNAZIAL (Clasele V-VI, 11 - 12 ani), băieți și fete născuți/născute în anul 2004 și mai mici.

2. CONDIȚII DE PARTICIPARE ȘI CALIFICARE

Participarea în competiție **este condiționată de:**

- **formularul de înscriere**, eliberat de unitatea de învățământ, conform **Anexei 1** din prezentul Regulament. **El va fi înaintat pentru avizare și înscriere în competiție, Inspectorului de Educație Fizică și Sport.**

- **formularul de înscriere** va fi însoțit de adeverința medicală/vize medicale, care să ateste că participanții sunt apti medical pentru joc.

Echipele/elevii vor fi însoțite/însoțiți în competiție numai de către persoane angajate ale unității de învățământ participante, desemnate în calitate de conducători oficiali în formularul de înscriere înaintat de unitatea de învățământ.

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine nerecunoașterea caracterului oficial al persoanei în cauză și excluderea echipei din competiție.



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
ȘI CERCETĂRII ȘTIINȚIFICE



Pentru înscrierea în competiție, unitățile de învățământ, prin conducătorii oficiali, sunt obligate să prezinte comisiei organizatoare toate documentele precizate în prezentul Regulament.

Toate formularele cu participanții la faza pe **clasă/școală/liceu/localitate**, vor fi trimise către *Inspectorul de educație fizică*. **Inspectorii de educație fizică vor trimite formularele până la data de 31.12.2016 pe adresa Federației Române de Fotbal** (București, Strada Sgt. Vasile Șerbanică, Nr 12)

3. SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

Înscrierea în competiție a unităților școlare se va face la Inspectoratele Școlare Județene și a Inspectoratului Școlar al Municipiului București.

3.1. ETAPELE PE CLASĂ, ȘCOALĂ ȘI LICEU: 24 octombrie – 16 decembrie 2016.

Participă echipele claselor din unitățile școlare înscrise în competiție, numai în numele unității de învățământ unde sunt înmatriculați elevii componenți ai echipelor. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratelor Școlare Județene și a Inspectoratului Școlar al Municipiului București cu sprijinul Federației Române de Fotbal și Tymbark Maspex România.

Ministerul Educației Naționale și Cercetării Științifice asigură, prin intermediul unităților de învățământ participante, asistența medicală permanentă, paza, ordinea și securitatea participanților la faza pe clasă/școală/liceu.

3.2. ETAPA PE LOCALITATE (16 decembrie 2016 - 30 ianuarie 2017)

Participă echipele reprezentative ale unităților școlare înscrise în competiție, numai în numele unității de învățământ unde sunt înmatriculați elevii componenți ai echipelor. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratelor Școlare Județene și a Inspectoratului Școlar al Municipiului București cu sprijinul Federației Române de Fotbal și Tymbark Maspex România.

Nerespectarea prevederilor de mai sus atrage după sine excluderea echipei din competiție, anularea rezultatelor și refacerea clasamentului.

Ministerul Educației Naționale și Cercetării Științifice asigură, prin intermediul unităților de învățământ participante, asistența medicală permanentă, paza, ordinea și securitatea participanților la faza pe localitate.

3.3. ETAPA PE JUDEȚ/SECTOARE (01 martie – 15 aprilie 2017)

Participă echipele câștigătoare ale etapei pe localitate. Jocurile se vor desfășura în organizarea Inspectoratului Școlar Județean și Inspectoratului Școlar al Municipiului București cu sprijinul Federației Române de Fotbal și Tymbark Maspex România.

Ministerul Educației Naționale și Cercetării Științifice asigură, prin intermediul unităților de învățământ participante, asistența medicală permanentă, paza, ordinea și securitatea participanților la faza pe județ/sectoare.

La finalizarea etapei pe județ/sector, inspectorii de educație fizică și reprezentanții FRF din teritoriu au obligația de a trimite la **FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE FOTBAL**, în termen de 10 zile lucrătoare, **numele echipelor calificate** pentru etapa următoare



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
ȘI CERCETĂRII ȘTIINȚIFICE



3.4. ETAPA ZONALĂ (20 aprilie – 15 mai 2017), faza finala pentru clasele 0-II (U8)

Participă echipele câștigătoare ale fazei pe județ/sector, care vor fi repartizate în 7 zone + București (cele 6 sectoare) = 47 de echipe/competiție (47 echipe x 6 competiții = 282 echipe).

Jocurile se vor desfășura în organizarea FEDERAȚIEI ROMÂNE DE FOTBAL și S.C Tymbark Maspex România SRL.

Județul organizator este stabilit de F.R.F. și Tymbark Maspex România SRL împreună cu M.E.N.C.S.

Locul de desfășurare al competițiilor (terenurile) vor fi comunicate de FRF si Tymbark Maspex Romania SRL.

Sedința tehnică pentru **competitiile U8, U10 Si U12 băieți și fete**, cu participarea obligatorie a profesorilor delegați va avea loc cu o zi înainte de începerea competiției.

În cadrul **ședinței tehnice** se vor valida **jucătorii/jucătoarele participanți/participante** (prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate) și se va stabili, prin tragere la sorți, componența grupelor și ordinea jocurilor.

Prezentarea echipelor la etapa pe zonală și la etapa finală, după termenul prevăzut, dar înainte de începerea competiției, poate fi admisă pentru motive temeinice, dovedite prin documente justificative. În aceste cazuri, hotărârea privind participarea la competiție a celor în cauză se ia înaintea începerii desfășurării competiției, de către comisia organizatoare. **Echipele sosite după începerea competiției nu mai au drept de participare în competiție.**

La finalizarea etapei zonale, inspectorii de educație fizică și reprezentanții FRF au obligația de a trimite la **FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE FOTBAL**, în termen de 10 zile lucrătoare, **numele echipelor calificate** pentru etapa următoare.

Înscrierile participanților pentru **etapa pe zonă** și **etapa finală** se fac direct la comisia organizatoare a etapei, cu respectarea Calendarului Competițional.

Federația Română de Fotbal și Tymbark Maspex România SRL asigură, inchirierea terenurilor, arbitrajul, asistența medicală permanentă, paza, ordinea și securitatea participanților la faza zonală.

Cazarea și masa vor fi suportate de echipele participante.

1. ZONA I – 6 județe: **Suceava, Botoșani, Iași, Neamț, Vaslui, Bacău.**
2. Zona II – 6 județe: **Vrancea, Galați, Buzău, Brăila, Tulcea, Constanța.;**
3. Zona III – 6 județe: **Prahova, Ialomița, Călărași, Giurgiu, Teleorman, Ilfov.**
4. Zona IV – 6 județe: **Argeș, Dâmbovița, Gorj, Vâlcea, Olt, Dolj.**
5. Zona V - 6 județe: **Alba, Timiș, Arad, Hunedoara, Caraș-Severin, Mehedinți.**
6. Zona VI – 6 județe: **Mureș, Harghita, Covasna, Brașov, Sibiu, Cluj.**
7. Zona VII - 5 județe: **Bihor, Satu Mare, Maramureș, Sălaj, Bistrița-Năsăud.**
8. Zona VIII – București – cele 6 sectoare.





3.5. ETAPA FINALĂ (20 mai – 30 iunie 2017), clasele III-IV (U10) și clasele V-VI (U12)

La *etapa finală* participă cele 8 echipe câștigătoare ale *etapei zonale pentru categoriile de vârstă U10 și U12, băieți și fete*.

Jocurile se vor desfășura în organizarea **FEDERAȚIEI ROMÂNE DE FOTBAL** și **S.C Tymbark Maspex România SRL** în colaborare cu **M.E.N.C.S.**

Județul organizator este stabilit de **F.R.F.** și **Tymbark Maspex România SRL** împreună cu **M.E.N.C.S.**

Federația Română de Fotbal și Tymbark Maspex România SRL asigură, inchirierea terenurilor, arbitrajul, asistența medicală permanentă, paza, ordinea și securitatea participanților la faza finală.

Cazarea ,masa și transportul vor fi asigurate de FRF si Tymbark Maspex SRL.

Decontarea cheltuielilor de transport se va face în felul următor:

- Pentru echipele care vin cu microbuzele școlare, se va deconta contravaloarea combustibilului;
- Pentru echipele care vin cu trenul, se va deconta contravaloarea biletelor de tren dus-întors.

Ședința tehnică pentru **competitiile U10 și U12, băieți și fete**, cu participarea obligatorie a profesorilor delegați va avea loc cu o zi înainte de începerea competiției.

În cadrul **ședinței tehnice** se vor valida *jucătorii/jucătoarele participanți/participante* (*prezentarea obligatorie a tuturor documentelor solicitate*) și se va stabili, prin tragere la sorți, componența grupelor și ordinea jocurilor.

Participarea echipelor la etapa finală este validată numai în cazul în care echipele s-au prezentat până la sfârșitul zilei premergătoare începerii competiției.

La etapele zonale și finale ale „CUPEI TYMBARK JUNIOR”, Ediția 2016 - 2017, desfășurarea **ședinței tehnice** condiționează începerea și derularea competiției. Ora desfășurării ședinței tehnice se stabilește de comisia organizatoare și se comunică participanților cu cel puțin 7 zile lucrătoare înaintea începerii competiției, păstrându-se probele scrise care dovedesc anunțarea participanților.

La **ședința tehnică** participă, în mod obligatoriu, *membrii comisiei organizatoare și delegații oficiali* ai unităților de învățământ participante. **Ședința tehnică** se finalizează cu un proces-verbal semnat în mod obligatoriu de toți participanții: organizatorii și delegații oficiali ai unităților de învățământ participante.

Refuzul delegatului unei echipe de a semna procesul-verbal anulează dreptul de participare al echipei la competiție, acest lucru consemnându-se ca atare în procesul-verbal. Organizatorii au obligația de a consemna în procesul-verbal toate intervențiile lor, precum și ale delegaților oficiali (observații, aprecieri, etc.).

Alte situații ivite pe parcursul desfășurării „CUPEI TYMBARK JUNIOR”, Ediția 2016 – 2017 și apreciate ca fiind deosebite, aduse la cunoștința **FEDERAȚIEI ROMÂNE DE FOTBAL**, vor fi analizate și rezolvate de Comisia de Organizare. Soluția dată este definitivă.

O echipă nu se poate retrage de la un joc ca urmare a nemulțumirii față de arbitraj. În acest caz echipa va fi exclusă din competiție, se vor anula rezultatele obținute și se vor reface clasamentele.



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
ȘI CERCETĂRII ȘTIINȚIFICE



4. MENTIUNI

Participanții, prin reprezentanții lor legali, sunt de acord să cedeze cu titlu gratuit și pe o perioadă nedeterminată, integral, Federației Române de Fotbal, Tymbark Maspex România SRL și M.E.N.C.S, dreptul de folosire sau de transmitere către terți a imaginii individuale sau de grup, statică sau în mișcare, în echipamentul de concurs și prezentare al echipei, precum și dreptul de a utiliza împreună cu respectivele imagini numele și semnăturile participanților, după caz.

Toți participanții în această competiție, direct sau prin reprezentanții lor legali, declară ca au luat la cunoștință și accepta toți termenii, condițiile și prevederile prezentului Regulament împreună cu anexele sale. Participanții își asumă îndeplinirea condițiilor la data înregistrării în competiție.

Toate celelalte prevederi ale Regulamentului rămân neschimbate.





REGULAMENTUL JOCULUI DE FOTBAL PE TEREN REDUS

Terenul de joc: Lungime - 40 m; Lățime - 20 m;

Jocurile se pot organiza în aer liber sau în sală.

Dimensiunea porților: Distanța între stâlpi - 3 m; Înălțimea porților - 2 m.

Atenție la modul în care sunt fixate porțile!

Mingea de joc: jocurile se vor disputa cu minge nr. 4 (clasele 0-II (U8) și clasele III-IV (U10) și minge nr. 5 (clasele V-VI (U12)).

Lovitura de pedeapsă se execută dintr-un punct aflat la 7 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.

Lovitura de la colț se execută dintr-un punct marcat printr-un sfert de cerc în fiecare colț al suprafeței de joc.

Durata jocului

- Jocurile se desfășoară pe durata a două reprize a câte **10 de minute fără prelungiri** (clasele 0-II) și două reprize a câte **20 de minute fără prelungiri** (clasele III-IV și clasele V-VI);

- Durata fiecărei reprize se va prelungi numai pentru executarea unei lovituri de pedeapsă;

- Pauza dintre reprize va fi de **5 minute**

- Pauza dintre meciuri va fi de **10 minute**

NUMĂR DE JUCĂTORI:

- Lotul este format din 12 elevi;

- Fiecare echipă va fi formată din 5 jucători de câmp și un portar = **6 jucători**;

- Pe raportul de arbitraj pot fi trecuți ca jucători de rezervă maxim 6 jucători;

- Un joc nu mai poate continua dacă una dintre echipe are 3 jucători eliminați.

Înlocuirea jucătorilor:

- Se pot efectua când mingea este în joc sau în afara jocului;

- Un jucător care a fost înlocuit se poate întoarce pe teren ca înlocuitor pentru alt jucător;

- Numărul înlocuirilor într-un joc este nelimitat;

- Jucătorul care intră pe teren nu poate face acest lucru până când jucătorul care părăsește suprafața de joc nu a trecut complet linia de margine a terenului.

Oricare dintre jucătorii de rezervă poate înlocui portarul, avându-se în vedere următoarele condiții:

a) *arbitrul trebuie informat înainte de efectuarea înlocuirii;*

b) *înlocuirea poate fi efectuată numai când jocul este întrerupt;*

c) *jucătorul de rezervă, care a înlocuit portarul, trebuie să poarte un tricou care să-l deosebească de toți ceilalți jucători.*

Dacă, în timpul efectuării unei înlocuiri, jucătorul de rezervă intră pe teren înainte ca jucătorul înlocuit să părăsească complet terenul:

a) *Jocul este oprit;*

b) *Se cere jucătorului care este înlocuit să părăsească terenul;*





Jocul se reia printr-o lovitură liberă indirectă, executată de echipa adversă din locul unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă mingea se află în interiorul suprafeței de pedeapsă, lovitură liberă indirectă se execută de pe linia suprafeței de pedeapsă, din locul cel mai apropiat unde s-a aflat mingea în momentul întreruperii.

Echipamentul jucătorilor

- un tricou cu mânecă scurtă sau lungă – numerotat;
- șort;
- jambiere;
- încălțăminte adecvată suprafeței de joc;
- portarul poate avea pantalon lung, echipamentul acestuia trebuind să aibă o culoare diferită față de ceilalți jucători și arbitrii;
- jucătorii nu au voie să poarte accesorii sau bijuterii care pot prezenta un pericol pentru toți participanții la joc.

Pentru orice abatere de la aceste reguli, jucătorul este trimis de arbitru în afara suprafeței de joc, pentru a-și pune în ordine echipamentul. Jucătorul poate reîntra pe teren numai când jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul este în ordine.

Arbitrul

Fiecare joc este condus de câte doi arbitri, care au autoritate deplină în aplicarea Legilor Jocului (*conform actualului regulament*).

Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Lovitura de începere

- Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren;
- Oponentii echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 3 metri de minge, până când aceasta este în joc;
- Un gol nu poate fi marcat direct dintr-o lovitură de începere.

Mingea de arbitru

Este o modalitate de reluare a jocului după o oprire temporară, cu condiția ca, înainte de întreruperea jocului, mingea să fi fost în joc și să nu fi depășit în întregime linia de margine sau linia porții.

Mingea afară din joc

Mingea nu se joacă atunci când:

- A traversat în totalitate linia de poartă sau linia de margine, pe sol sau în aer;*
- Jocul a fost întrerupt de arbitru.*

Mingea ieșită în aut de poartă va fi repusă de portar cu mâna. Mingea este în joc atunci când a depășit semicercul de 6 m (suprafața de pedeapsă). Dacă mingea este jucată de un coechipier sau de un adversar înainte ca ea să depășească semicercul de 6m, se va repeta repunerea mingii în joc.

Mingea se repune în joc cu mâna, indiferent de procedeu, atunci când este prinsă de portar.

Nu se poate marca un gol direct dintr-o degajare de la poartă sau dintr-o lovitură de începere.

Mingea în joc





Mingea este în joc în toate celelalte situații, inclusiv când ricoșează din barele porții sau din arbitru.

Aruncarea de la margine

Se execută cu piciorul de jos, mingea trebuie să fie oprită (lovitură indirectă);

Executantul nu trebuie să joace din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător. Dacă, după ce mingea este în joc, executantul o atinge a doua oară, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, **se va acorda o lovitură liberă indirectă** echipei adverse, care se va executa de pe locul unde s-a comis greșeala.

Mingea va fi în joc imediat după ce a intrat pe terenul de joc.

Pentru orice abatere de la prevederile de mai sus, aruncarea de la margine se va repeta de un jucător al echipei adverse.

Lovitura de la colț Se va acorda când mingea a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare și a depășit linia porții fie pe pământ, fie în aer.

Lovitura se execută de la colțul terenului de joc cel mai apropiat de locul pe unde mingea a ieșit de pe teren.

Jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de 5 m de mingea până când aceasta intră în joc.

Mingea va fi în joc imediat ce a fost lovită și s-a deplasat.

Pozitia de ofsaid- La fotbalul pe teren redus nu există ofsaid.

Faulturi și incorectitudini – acestea sunt pedepsite după cum urmează: **Lovitura liberă directă** se acordă în următoarele situații:

- *Lovește sau încearcă să lovească un adversar;*
- *Împinge un adversar;*
- *Împiedică sau încearcă să împiedice un adversar;*
- *Ține un adversar;*
- *Atinge în mod deliberat mingea cu mâna.*

Lovitura liberă se execută din locul unde s-a comis abaterea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de 5 m față de mingea.

Dacă mingea intră direct în poarta echipei adverse, se va acorda gol.

Lovitura de la punctul pedepsă

Se acordă dacă un jucător a comis una dintre greșelile enumerate mai sus în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă, indiferent de locul în care se află mingea, cu condiția ca aceasta să fie în joc.

Lovitura liberă indirectă se acordă în următoarele situații:

- *Portarul face una dintre următoarele greșeli:*

a) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce i-a fost pasată în mod deliberat de un coechipier;

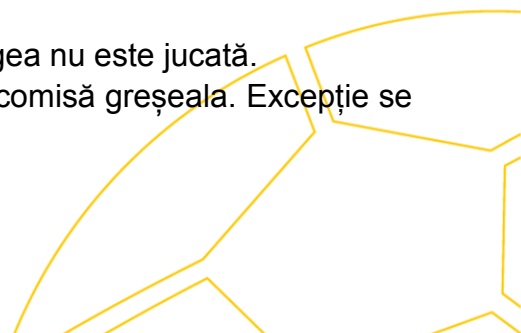
b) atinge sau controlează mingea cu mâinile după ce a primit-o direct de la un coechipier printr-o lovitură de repunere de la margine.

- *În opinia arbitrului, un jucător:*

a) joacă într-o manieră periculoasă;

b) împiedică deliberat înaintarea unui adversar când mingea nu este jucată.

Lovitura liberă indirectă se execută din locul unde a fost comisă greșeala. Excepție se





MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
ȘI CERCETĂRII ȘTIINȚIFICE



face în situația în care greșeala a fost comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă, caz în care lovitura se execută de pe linia ce marchează suprafața de pedeapsă, din locul cel mai apropiat de unde s-a comis greșeala.

Golul se acordă numai dacă mingea intră în poartă după ce a fost atinsă de un alt jucător.

Sanțiuni disciplinare

- Suspendările temporare și eliminarea unui jucător sunt sancțiuni folosite în fotbalul pe teren redus;

- Acordarea a două avertismente (cartonașe galbene) în același meci implică eliminarea temporară pe o durată de două minute;

- Acordarea cartonașului roșu determină eliminarea temporară pe o durată de 5 minute;

- Jucătorul eliminat temporar va rămâne într-o zonă lângă masa oficialilor;

- Jucătorul va fi informat de arbitru sau de oficialul meciului când expiră timpul de eliminare;

- Jucătorul, după ce a intrat în joc și este eliminat a doua oară, va fi eliminat definitiv și nu va mai avea drept de joc în acel meci;

Punctaj

Se vor acorda 3 puncte pentru joc câștigat, 1 punct pentru joc egal, zero puncte pentru joc pierdut.

Deportajarea echipelor

Dacă, după disputarea jocurilor, două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, se vor aplica în ordine, prin eliminare, **fără a se mai reveni asupra lor**, următoarele criterii de departajare:

a) *Cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe;*

b) *Diferența de goluri în întâlnirile directe;*

c) *Cel mai mare număr de goluri marcate în jocurile cu echipele aflate la egalitate de puncte;*

d) *Golaverajul mai bun în meciurile cu echipele aflate la egalitate de puncte;*

e) *Golaverajul general mai bun în partidele cu toate echipele din grupă;*

f) *Echipa cu vârsta celor 10 jucători mai mică față de celelalte echipe cu care se află la egalitate de puncte.*

La jocurile eliminatorii (finala etapei pe județ sau pe zonă, jocul pentru locurile 3-4 și finala), dacă, la expirarea timpului regulamentar de joc, echipele se află la egalitate, se vor executa lovituri de departajare de la 7 m. Prima serie de 3 lovituri de departajare va fi executată de trei jucători desemnați de antrenor/profesor dintre cei aflați pe teren la terminarea timpului de joc.

Dacă, după efectuarea primei serii de departajare, egalitatea persistă, se vor executa alternativ câte o lovitură de fiecare echipă, de jucătorii care nu au participat la executarea primelor 3 lovituri de departajare, până în momentul în care una dintre echipe nu marchează. Ordinea de executare a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.

Pot executa lovituri de departajare toți jucătorii trecuți pe raportul de arbitraj, cu



MINISTERUL EDUCAȚIEI NAȚIONALE
ȘI CERCETĂRII ȘTIINȚIFICE



excepția jucătorilor care au fost eliminați definitiv pe parcursul jocului.

Orice jucător de câmp poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, singura condiție fiind aceea că el trebuie să-și schimbe tricoul.

Federația Română de Fotbal și Tymbark Maspex Romania SRL:

- Va asigura arbitrajul competiției la fazele zonale și finale prin Comisiile de Arbitri ale AJF și prin Comisia Centrală a Arbitrilor;

Se va atribui titlul de Campion Național al "CUPEI TYMBARK JUNIOR" la fotbal echipei câștigătoare a etapei naționale la fiecare categorie de vârstă. Cu această ocazie li se vor înmâna componentelor delegației și tricourile de campion;

Va oferi :

- Echipamente de joc numerotate pentru toate echipele calificate la etapa finală
- Cupe pentru echipele clasate pe locurile I-IV;
- Diplome pentru echipele clasate pe locurile I-VIII;
- Mingi pentru toate echipele calificate la etapa finală;
- Trofeul pentru „**Cel mai bun jucător**”;
- Trofeul pentru „**Cel mai bun portar**”; Trofeul pentru „**Golgeterul etapei finale**”
- Alte premii:

Federația Română de Fotbal și Tymbark Maspex România SRL își rezervă dreptul de a face completări la prezentul regulament prin anexe ulterioare.

Notă: Anexele fac parte integrantă din prezentul regulament.

COMISIA DE ORGANIZARE A COMPETIȚIEI

